FIGHTER

BOMBER

QUICK REFERENCE GUIDE

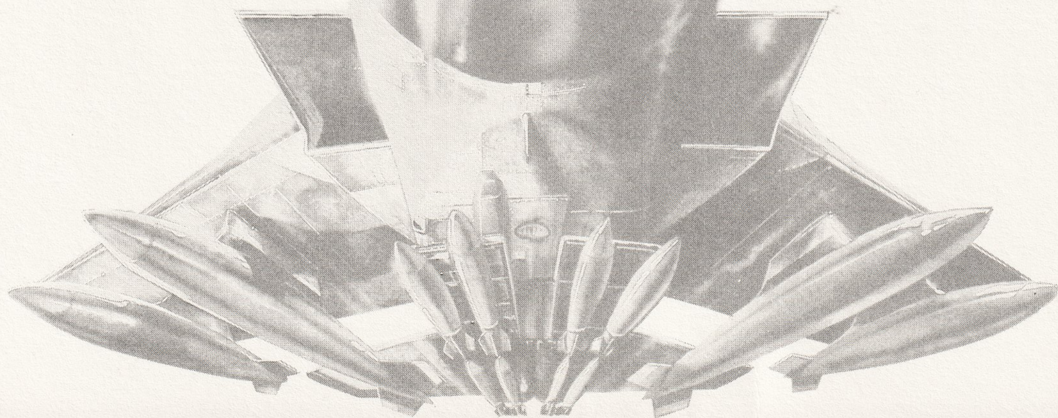
LADEANWEISUNGEN

MSDOS

Diskette 1 ins Laufwerk A einschieben.

'BOMBER' eintippen und dann die RETURN-Taste drücken.

Zum Installieren von FIGHTER BOMBER auf einer Festplatte einfach INSTALL eintippen.



F I G H T E R

BOMBER

QUICK REFERENCE GUIDE

MS DOS - STEUERTASTEN

EINFÜHRUNGSBILDSCHIRM

Die folgenden Steuerungen hängen vom jeweils gewählten Modus ab. Wenn Sie Bomber ohne angeschlossene Maus starten, wird die Tastatur für die Steuerung gewählt. Wurde eine Maus an den Computer angeschlossen, so wird diese auch als Steuerung gewählt, es sei denn, Sie haben die /k-Option (für Tastatur) gewählt. Wurde die /j-Option gewählt, so erfolgt die Steuerung mit Hilfe eines Joysticks.

Maus	-	Steuer-Cursor
Joystick	-	Steuer-Cursor
Cursor-Tasten	-	Steuer-Cursor (RETURN zum Wählen)

FLUGSTEUERUNG

Cursor-Tasten	-	Steigungswinkel und Rolle
< und >	-	Seitenruder
1 - 0	-	Schubsteuerung (nochmals 0 für Nachbrenner)
+ und -	-	Schub-Feinsteuerung
B	-	Druckluftbremse
W	-	Radbremse

SICHTSTEUERUNG

F1	-	Cockpit-Sicht
F2	-	Rundsicht
F3	-	Raketensicht ('Missile')
F4	-	Feind-Sicht
F5	-	Kontrollturm-Sicht
F6	-	Sicht nach hinten
F7	-	Sicht nach links
Shift + F7	-	Sicht nach rechts
F8	-	Kartenansicht
F9	-	Verfolger-Sicht
F10	-	Sicht zum Observieren eines Flugzeugs
+ und -		Vergrößern ('Zoom In') und Verkleinern ('Zoom Out')
INS und DEL		Kamera nach links oder rechts schwenken
PgUP/PgDOWN		Kamera hoch- oder runterschwenken

WAFFENSTEUERUNG

Return	-	Waffe wählen
Leertaste	-	Waffe feuern
S	-	Luftziel wählen (Sidewinder, Aphid)
Backspace	-	Bodenziel wählen (Maverick, Kerry) (Cursor muß sich über dem Ziel befinden)

FENSTER WÄHREND DES FLUGS

U	-	Zwischen Fenstern wechseln
N	-	Nächster Orientierungspunkt

Verschiedenes

Shift + E	-	Schleudersitz
H	-	Vom Tankflugzeug ablösen (wenn angedockt)
R	-	Radarreichweite ändern (3, 6, 12 und 25 Meilen)
C	-	Störfolie für den Radar abwerfen
F	-	Hitzeablenkung abwerfen
P	-	Pause ein/aus
Escape	-	Ein Level zurück während Einführungsbildschirm
Ctrl-Q	-	Zu DOS zurückkehren
Alt-S	-	Sound an/aus

FIGHTER BOMBER

QUICK REFERENCE GUIDE

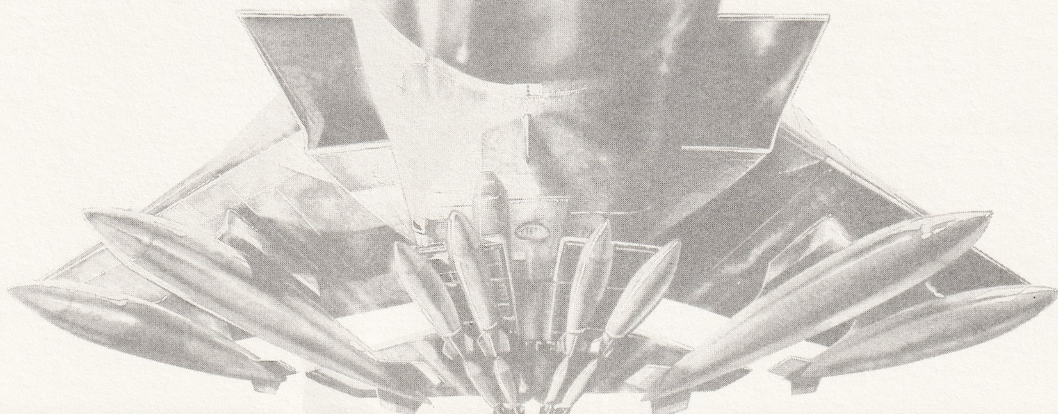
INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

MSDOS

Introduisez le disque 1 dans l'unité A.

Tapez 'BOMBER' puis appuyez sur la touche Return.

Pour installer FIGHTER BOMBER sur unité rigide, tapez tout simplement INSTALL



F I G H T E R
BOMBER

QUICK REFERENCE GUIDE

TOUCHES DE CONTROLE MS/DOS

ECRAN D'INTRODUCTION

Les commandes suivantes dépendent du mode sélectionné. Si l'on fait démarrer Bomber sans que la souris n'ait été branchée, le clavier est sélectionné. Si une souris est branchée, Mouse (souris) est alors sélectionné, à moins d'utiliser l'option /k. Si l'option /j est sélectionnée, Joystick (manche à balai) est sélectionné.

Souris	-	Curseur de contrôle
Manche à balai	-	Curseur de contrôle
Curseurs	-	Curseur de contrôle (Return pour sélectionner).

COMMANDES DE VOL

Curseurs	-	Degré de pente et tonneau -
< et >	-	Gouvernail
1 - 0	-	Contrôle de poussée (0 de nouveau pour postcombustion)
+ et -	-	Contrôle minutieux de poussée
B	-	Frein aérodynamique
W	-	Frein de roue.

COMMANDES DES VUES

F1	-	Vue du cockpit
F2	-	Vue des environs
F3	-	Vue de missiles
F4	-	Vue de l'ennemi
F5	-	Vue de la tour de contrôle
F6	-	Vue arrière
F7	-	Vue de gauche
Shift F7	-	Vue de droite
F8	-	Vue de carte
F9	-	Vue de trajectoire
F10	-	Observez la vue d'avion
+ et -		Zoom avant/arrière
INS et DEL		Braquage à Gauche et Droite
PgHAUT/PgBAS		Braquage vers haut et bas

COMMANDES DES ARMES

Return	-	Sélectionnez une arme
Espacement	-	Feu avec arme
S	-	Sélectionnez cible aérienne (Sidewinder, Aphid)
Backspace	-	Sélectionnez cible au sol (Maverick, Kerry) (le curseur doit se trouver au-dessus de la cible)

FENETRE DE VOL

U	-	Permutation entre fenêtres
N	-	Prochain point de repère

DIVERS

Shift E	-	Ejectez
H	-	Lâchez du réservoir de ravitaillement encarbur ant (quand arrimé)
R	-	Changez portée de radar (3, 6, 12, 25 milles)
C	-	Lâchez mécanisme d'anti-détection par radar
F	-	Lâchez bombe éclairante
P	-	Mettez jeu en pause/ continuez jeu
Escape	-	Reculez d'un niveau pendant l'écran d'intro duction
Ctrl-Q	-	Sortie sur DOS
Alt-S	-	Permute entre Son En/Hors fonction